第六次上机实验报告

实验目的：

* **掌握派生类的声明方法和派生类构造函数的定义方法**
* **掌握不同方式下，构造函数与析构函数的执行顺序与构造规则**

实验代码：

#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

class MyArray{

public:

MyArray(int length);

~MyArray();

void Input();

void Display(string);

protected:

int \*alist;

int length;

};

MyArray::MyArray(int leng)

{

if(leng<=0)

{

cout<<"error length";

exit(1);

}

alist = new int [length];

length = leng;

if(alist == NULL)

{

cout<<"assign failure";

exit(1);

}

cout<<"MyArray类对象已创建!"<<endl;

}

MyArray::~MyArray()

{

delete [ ] alist;

cout<<"MyArray类对象已撤销!"<<endl;

}

void MyArray::Display(string str)

{

int i;

int \*p=alist;

cout<<str<<length<<"个整数: ";

for(i=0;i<length;i++,p++)

cout<<\*p<<"";

cout<<endl;

}

void MyArray::Input()

{

cout<<"请从键盘输入"<<length<<"个整数:";

int i;

int \*p=alist;

for(i=0;i<length;i++,p++)

cin>>\*p;

}

int main()

{

MyArray a(5);

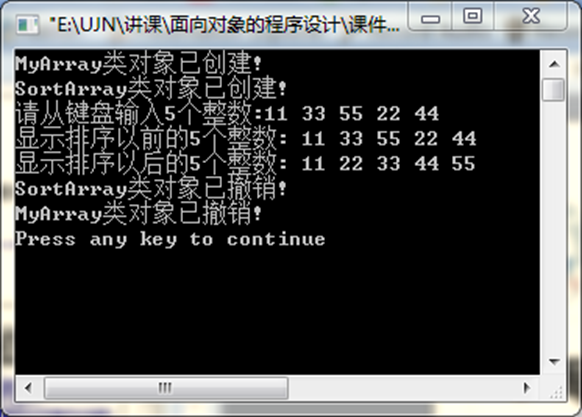
a.Input();

a.Display("显示已经输入的");

return 0;

}

实验结果：



实验总结：

加深了对派生类的声明方法的操作步骤，掌握了构造函数与析构函数的执行顺序与构造规则